

5A 周沛藝 論遊戲機

現今的社會科技發達，電子產品日新月異，玩遊戲機已成為了一種普及的玩意。雖然它能為我們帶來很多的樂趣，但是我認為玩遊戲機壞處多於好處，應該適可而止。以下是我的見解啊！

首先，曾有一項調查，曾訪問了一千多位家長，結果顯示有約四成家長表示子女有視力出現毛病的問題，多半是因為玩遊戲機而導致患上近視。當中有超過兩成家長又指出子女平均每天使用超過四小時電子產品玩遊戲機。可見，他們過份沉迷，長時間盯著熒光幕，增加患上近視或其他眼疾的風險。

此外，有些人過份沉迷，他們寧願獨留在家中玩遊戲機，也不肯外出吸取新鮮空氣。這不但會影響身體健康，還會因為少和別人接觸，引致社交能力降低。還有，人們沉迷玩遊戲機的世界裏，更會容易引致脾氣暴躁，更容易和家人或朋友因一些小事發生爭執，彼此關係變得疏離陌生。

以往曾有一宗新聞報導，一個學生連續玩了三十多個小時遊戲機，結果發生猝死的慘劇。玩遊戲機不節制會令正在求學的青少年沒時間溫書和不能專心做功課，影響學業。

總括而言，從以上論述可見，玩遊戲機弊多於利，希望大家懂得節制，不要過份沉迷，否則惡果無窮無盡！

